



Gwiazdy branży gier znów błysną w Krakowie

2017-05-17

Ponad 90 prelegentów - największych gwiazd światowego gamedevu, poprowadzi ponad 100 wykładów i warsztatów podczas konferencji Digital Dragons, która odbędzie się 22 i 23 maja w ICE Kraków. Organizatorem wydarzenia - jednego z najważniejszych dla branży elektronicznej rozrywki i developerów gier w tej części Europy, jest Krakowski Park Technologiczny.

Uczestników konferencji czekają dwa, wypełnione po brzegi, dni wykładów, poruszających najważniejsze zagadnienia z zakresu tworzenia gier komputerowych: projektowania, programowania, grafiki, modeli biznesowych, metod wydawania gier oraz aspektów prawnych działalności w tej branży.

Na uwagę zasługuje także gwiazdorska obsada nadchodzącej konferencji. Obok pracowników najważniejszych polskich studiów: Techlandu, CD Projekt RED oraz 11 bit Studios, prelekcje poprowadzą także gwiazdy światowego gamedevu: Sam Lake (Remedy Entertainment), Brenda i John Romero (Romero Games), Peter Vesti Frendrup (DICE), James Ohlen (Bioware), Luis Barriga (Blizzard Entertainment), John Graham (Humble Bundle), Paul van Grinsven (Guerrilla Games) czy Benoit Sokal. Pełną listę prelegentów oraz program można zobaczyć w tym miejscu. Większość najbardziej atrakcyjnych wykładów podczas Digital Dragons odbędzie się w teatralnej sali Centrum Kongresowego, którą swoim patronatem objęło 11 bit Studios.

- Dzięki systematycznej pracy zespołu KPT odpowiedzialnego za przygotowanie Digital Dragons, tegoroczna edycja ma prawdziwie gwiazdorską obsadę jeśli chodzi o wykładowców i prelegentów. Wierzę, że jest to niebywała okazja do zdobycia wiedzy, zarówno dla początkujących twórców, jak i doświadczonych programistów gier - podkreśla Anna Krampus-Sepielak, koordynator projektu Digital Dragons w Krakowskim Parku Technologicznym.

Obok wykładów, deweloperzy gier obecni na Digital Dragons będą mogli również wziąć udział w warsztatach prowadzonych przez pracowników Google oraz Apple, związanych z produkcją i wydawaniem gier na platformy mobilne. Całość programu uzupełni prezentacja kolejnej edycji Polish Gamers Research, badania polskiej branży gier realizowanego wspólnie przez Krakowski Park Technologiczny, Onet.pl, GRY-OnLine.pl, przy współpracy ze Stowarzyszeniem Polskie Gry oraz Fundacją Indie Game Polska.

Organizatorzy udostępnili również oficjalną mobilną aplikację konferencyjną, będącą znaczącym udogodnieniem dla uczestników Digital Dragons. Wersję na iOS można pobrać w tym miejscu, użytkownicy telefonów z Androidem mogą pobrać ją tutaj. Obok mobilnej aplikacji, dla wszystkich uczestników działa również biznesowa wersja narzędzia do umawiania spotkań podczas krakowskiej imprezy: Pitch & Match.

Więcej o Digital Dragons na www.digitaldragons.pl.